**Bankospil**

**Du skal på dit 2. besøg på Hybyhus, hvor du skal arbejde med følgende fagmål:**

* Vælge kommunikationsformer og metoder, der er afpasset modtageren.
* Samarbejde med andre om løsning af opgaver.
* Fungere i forskellige samarbejdssituationer.
* Reflektere over egen rolle og egen deltagelse i samarbejde om arbejdsopgaver.
* Anvende evalueringsværktøjer til evaluering af egen praktisk arbejdsproces.

**Aktiviteten:**

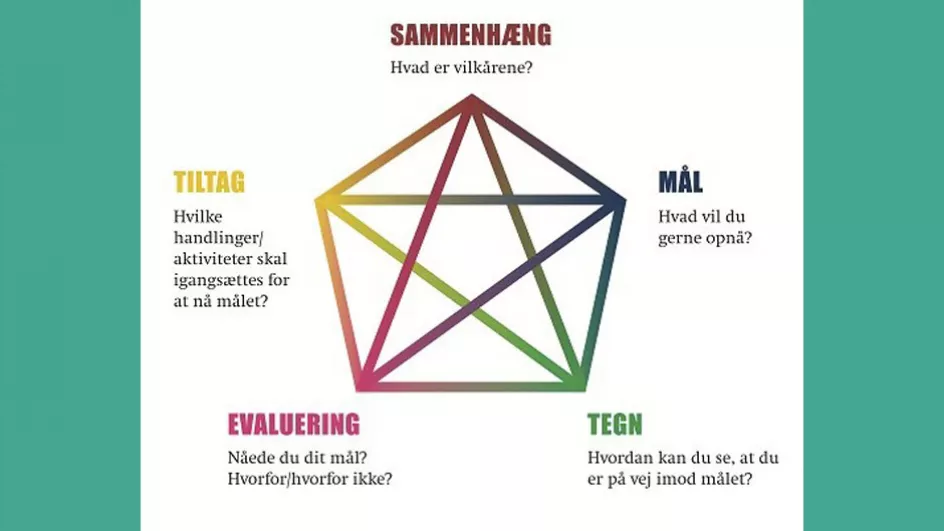
Der skal spilles bankospil, og du skal hjælpe enkelte borgere med at genkende tallene og være med til at skabe en god stemning ved bordene.

**Opgave 1:**

Inden aktiviteten skal du reflektere over og beskrive, hvordan du vil kommunikere og agere med borgerne. Brug SMITTE modellen på næste side og tag udgangspunkt i kommunikationsteorier.

**Opgave 2:**

Når du har lavet aktiviteten sammen med borgerne, skal du evaluere aktiviteten ved hjælp af evalueringsskemaet på sidste side.



|  |  |
| --- | --- |
| **Sammenhæng** |  |
| **Mål** |  |
| **Tegn** |  |
| **Evaluering** |  |
| **Tiltag** |  |

**Du har nu været ude i VFU og skal evaluere forløbet. Udfyld skemaet så uddybende du kan og send en kopi til din kontaktlærer.**

|  |
| --- |
| Beskriv aktiviteten |
| Blyant med massiv udfyldningHvad var målet med aktiviteten? |
| Hvad var din rolle i aktiviteten? |
| Beskriv samarbejdet med borgeren/kollegaerne |
| Hvilke ting synes du, der lykkes for dig/gik godt? |
| Hvilke ting ville du gøre anderledes en anden gang? |